

Rieneck Standard 2015

Name _____

Name _____

1♣ 3 1♦ 3 1♥ 5 1♠ 5

Eröffnungen + Antworten

1SA 15-17 5er-OF nicht mögl.

Antw.: Stayman, Transfer, 2♠ 1UF,
2SA einl., 1X-2Y-2SA = 12-14

2♣ SF ♣♦♥♠ /SA 22-23

Antw.: 2♦ relais, 2♥♠3♣♦ to play

2♦ GF ♣♦♥♠ /SA 24+

Antw.: 2♥ relais, neue Farbe ab 8

2♥ weak two 6-10

Antw.: 2♠ Frage nach Kürze

2♠ weak two, 6-10

Antw.: 2SA Frage nach Kürze

2SA 20-21 5er-OF mögl.

Antw.: Puppet, Transf., 3♠ 5/4 ♠♥

3♣/3♦ Preemptiv 6-10, 7er

Antw.: neue Farbe GF

3♥/♠ Preemptiv, 7er

3SA stehende UF ohne Nebenwerte

4♣4♦4♥4♠ Preemptiv 6-10, 8er

Besonderheiten

Lebensohl: nach 1SA-Eröffnung (2SA mit Stopper, wenn stark), nach weak-two und kontra.

Negativ-freebids (1♦-1♠-2♥ NF)

Antworten auf 1er-Eröffnungen

1♣ 2♣ 6-9, 3♣ 10-11

Sprung neue Farbe: 5-8 6er-Länge

1♦ 2♦ 6-9, 3♦ 10-11

Sprung neue Farbe: 5-8 6er-Länge

1♥ limit-bids, Jacoby 2SA > 3er-Stufe Splinter

3SA 15-17, Splinter

1♠ siehe 1♥

Gegenreizung Farbe

solide, ausspielorientiert bei gepasstem P.
Punktspanne ca. 6-16

Antworten:

- neue Farbe 1er-Stufe Forcing
- neue Farbe 2er-Stufe Non-Forcing
- 1SA 6-10 - Überruf ab 10 Fit oder ab 14
- Fitjumps

Gegenreizung Sprünge

weak Länge: 6er Pkt.: je nach Gefahr

Gegenreizung Sprünge 4te Pos.

Eröffnung Länge: 6er Pkt.: 12-15

Reizung gegen 1SA

kontra 1 Unterfarbe 6+

2♣ beide OF

2♦ 1OF

2♥/♠ 5er + UF

2 SA beide UF

Gegenreizung SA

1SA 15-18 Antw. System on

1Y p p 1SA 11-14 Antw. System on

1Y p 1Z 1SA 5-5 Restfarben

1♣/♦ 2SA die niedrigsten nicht gereizten

1♥/♠ 2SA die niedrigsten nicht gereizten

Konventionen

Zweifärber: cue= ♠ + weitere (♥ + weitere)

Blackwood: 3041

Trialbids: long

Kontras: support-x / responsive-x / competitive-X
negative-x:

Sonstiges:

Ausspiel Farbe

A AKx, AKxx, Ax

K KDX, Kx

D DBx, Dx

B B10x, Bx, KB10x

10 109x, 10x, D109x, K109

Xx

xxX

xxXX

xxxxX

xxxxXX

F x X / F x X x / F x x x X

Ausspiel SA

A AKx, AKxx

K AKB10, KD109

D KDX, DBx

B B10x, (F) B10x

10 109x, (F)109x

Xx

xxX

xxXX

xxxxX

xxxxXX

F x X / F x X x / F x x x X

Markierung Farbe 1.Abwurf

Zumarke: niedrig

Abmarke: hoch

Lavinthal: normal bei single oder bei Schnappern

Markierung Sans Atout 1.Abwurf

Zumarke: Lavinthal

Abmarke: Lavinthal

Längenmarken niedrig-hoch: gerade

Smith-Peter niedrig: Zumarke